

Indicaciones para el Diseño del Juego Adaptado

1. **Identifica la diversidad a la que adaptarás el juego.** Piensa en qué tipo de diversidad funcional o sensorial te gustaría enfocar el diseño de tu juego (motriz, visual, auditiva). ¿Qué retos enfrentan estas personas en su vida diaria? Reflexiona sobre cómo puedes hacer que el juego sea inclusivo para ellas.
2. **Diseña las adaptaciones necesarias.** Considera cómo puedes adaptar las reglas, los materiales o el espacio del juego para que sea accesible. Por ejemplo, ¿cómo pueden jugar personas con movilidad reducida o con dificultades sensoriales? Asegúrate de que las adaptaciones realmente correspondan a las necesidades de la diversidad elegida.
3. **Establece las normas del juego.** Escribe de manera clara las normas de tu juego. Asegúrate de que todos los jugadores comprendan cómo se juega y cuáles son las reglas. Las normas deben ser sencillas y comprensibles para todos.
4. **Asegúrate de que el juego sea realizable en el centro educativo.** Piensa en los espacios disponibles en el centro y en los materiales que se pueden usar. Asegúrate de que el juego sea factible en el contexto del colegio, tanto en términos de espacio como de recursos.
5. **Sé creativo e innovador.** No tengas miedo de proponer algo nuevo. Piensa en cómo puedes hacer que tu juego sea diferente de los tradicionales. La creatividad es clave para que el juego sea interesante y divertido para todos.
6. **Asegúrate de que sea divertido y participativo.** El objetivo es que todos se diviertan y participen activamente. Reflexiona sobre si las reglas del juego permiten que todos los jugadores participen de manera equitativa y disfruten de la actividad.