

Lista de Control para el Diseño de Juegos Adaptados

1. Identificación de la Diversidad

- He identificado claramente la diversidad funcional o sensorial a la que se adaptará el juego.
- He reflexionado sobre los retos que enfrentan las personas con esta diversidad.

2. Adaptaciones Correctas

- He diseñado adaptaciones que se corresponden con la diversidad seleccionada.
- Las adaptaciones son apropiadas para las necesidades de los jugadores.

3. Explicación Clara de las Normas

- He escrito las normas de manera clara y sencilla.
- Las reglas son fáciles de entender para todos los participantes.

4. Viabilidad en el Centro Educativo

- He verificado que el juego puede realizarse en los espacios disponibles en el centro.
- Los materiales y recursos necesarios son accesibles y están disponibles en el colegio.

5. Creatividad e Innovación

- El diseño de mi juego incluye elementos creativos e innovadores.
- He propuesto ideas nuevas que hacen mi juego interesante y único.

6. Diversión y Participación

- El juego es divertido para todos los participantes.
- Las reglas fomentan la participación activa de todos los jugadores, sin dejar a nadie fuera.